



Daniel Abella

Profissional PMP, PMI-ACP e CSM, Gerente de Projetos no Virtus & UniFacisa e Professor do Curso de Sistemas de Informação da UniFacisa. Autor dos livros Gestão A3 (Ágil) e Scrum Arretado.

Exercícios:

- Métodos
- Classes

Python

Lógica de Programação

Lista de Exercícios #5

01 Métodos

- 1) Crie um método que receba um valor em reais e converta a dólares
- 2) Crie um método que receba 2 parâmetros: um valor em reais e a moeda que deve ser convertida (dólares, euros ou peso argentino). E realize a conversão.
- 3) Crie um método que receba 3 parâmetros: um valor, moeda de origem e a moeda que deve ser convertida (dolares, euros ou peso argentino). E realize a conversão.
- 4) Crie um método que receba o peso e altura e retorne o IMC.
- 5) Crie um método que receba as notas e retorne a maior nota do aluno
- 6) Crie um método que receba as notas e retorne a média de notas do aluno
- 7) Crie um método que receba o valor em celsius e converta a fahrenheit
- 8) Crie um método que receba o valor em fahrenheit e converta a celsius
- 9) Crie um método que receba o valor do salario e indique a quantidade de imposto a ser pago (se ganhar até 2000, 12%. Acima de 2000, 25%)
- 10) Desafio:
 - Crie uma classe Conta com as variaveis agencia, conta, titular e saldo
 - Crie uma classe chamada Agencia, que tenha uma lista chamada contas
 - A classe Agencia, deve ter um metodo chamado adicionarConta, que adiciona uma nova conta à agencia
 - A classe Agencia, deve ter um metodo chamado quantidadeContas, que retorna a quantidade de contas da agencia